

TEMPO HRY

Je stanoveno tempo hry (Poznámka 2 u Pravidla 6-7).

Čas k odehrání soutěžního kola je stanoven na 4:30, přičemž časy pro jednotlivé jamky jsou v níže uvedené tabulce. Tato tabulka je také uvedena na zadní straně Pin Positions.

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
PAR	4	4	3	4	5	4	4	3	5	4	3	4	4	5	4	5	3	4
Limit	0:15	0:15	0:12	0:15	0:18	0:15	0:15	0:12	0:18	0:15	0:12	0:15	0:15	0:18	0:15	0:18	0:12	0:15

Bude-li skupina bezdůvodně ve zpoždění oproti svému časovému plánu a zároveň oproti předchozí skupině, bude hráčům v dané skupině individuálně měřen čas na provedení rány. Zpoždění oproti předchozí skupině je definováno jako časová ztráta větší, než je jeden startovní interval.

Překročí-li hráč od počátku měření 40 sekund, resp. 50 sekund, pokud jde o ránu do grýnu (včetně odpalu na jamce s párem 3), čip nebo pat a zároveň se jedná o „první ránu ve skupině“, bude považován za hráče se zpožděním. Měření započne, jakmile hráč měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší. Na grýnu dostane hráč navíc dostatek času na to, aby označil, zvedl, očistil a vrátil svůj míč a v dráze svého patu opravil poškození nebo odstranil volné přírodní předměty.

Měření hráčů skončí, jakmile skupina dožene své zpoždění. Zpoždění hráče, jehož skupina se měřila, se ale v rámci daného kola nadále započítává, i když skupina zpoždění dožene.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY VE HŘE NA RÁNY / NA JAMKY:

- První případ: ústní varování rozhodčího
Druhý případ: jedna trestná rána a 500 Kč nebo ekvivalent v eurech
Třetí případ: další dvě trestné rány a 1 000 Kč nebo ekvivalent v eurech
Čtvrtý případ: diskvalifikace

Poznámky:

- 1) Hráč nemusí být upozorněn na to, že je měřen.
- 2) V určitých případech mohou být měření pouze někteří hráči ve skupině.