

SEKCE B – PODMÍNKY SOUTĚŽE

1. VYMEZENÍ HOLÍ (Poznámka u Pravidla 4-1)

A) Hlava hole každého driveru, který hráč nese, určená modelem a úhlem náklonu úderové plochy, musí být uvedena na aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav driverů“ (List of Conforming Driver Heads) vydávaném R&A.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 1a, str. 137-138.

B) Všechny hole, které hráč nese, musí splňovat specifikace ohledně drážek a důlků

2. VYMEZENÍ MÍČŮ (Poznámka u Pravidla 5-1)

A) Míč, který hráč používá, musí být uveden na platném „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydávaném R&A.

B) Podmínka jednoho míče

Během stanoveného kola musí všechny míče, které hráč používá, mít stejnou značku a být stejného typu tak, jak je to uvedeno pod jedním heslem v platném „Seznamu vyhovujících golfových míčů.“

3. TEMPO HRY (Poznámka 2 u Pravidla 6-7)

Soutěžní výbor určí a vyvěsí časový plán nebo časový limit na oficiální výsledkové tabuli. Bude-li skupina bezdůvodně ve zpoždění oproti svému časovému plánu a zároveň oproti předchozí skupině, bude hráčům v dané skupině individuálně měřen čas na provedení rány. Zpoždění oproti předchozí skupině je definováno jako časová ztráta větší, než je jeden startovní interval. Překročí-li hráč od počátku měření 40 sekund, resp. 50 sekund, pokud jde o ránu do grýnu (včetně odpalu na jamce s palem 3), čip nebo pat a zároveň se jedná o „první ránu ve skupině“, bude považován za hráče se zpožděním. Měření započne, jakmile hráč měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší. Na grýnu dostane hráč navíc dostatek času na to, aby označil,

zvedl, očistil a vrátil svůj míč a v dráze svého patu opravil poškození nebo odstranil volné přírodní předměty. Měření hráčů skončí, jakmile skupina dožene své zpoždění. Zpoždění hráče, jehož skupina se měřila, se ale v rámci daného kola nadále započítává, i když skupina zpoždění dožene.

TREST ZA PORUŠENÍ PODMÍNKY VE HŘE NA RÁNY / NA JAMKY:

První případ: ústní varování rozhodčího (obě formy hry)

Druhý případ: jedna trestná rána / ztráta jamky

Třetí případ: další dvě trestné rány / další ztráta jamky

Čtvrtý případ: diskvalifikace (obě formy hry)

Poznámky:

1) Hráč nemusí být upozorněn na to, že je měřen.

2) V určitých případech mohou být měření pouze někteří hráči ve skupině.

4. PŘERUŠENÍ HRY Z DŮVODU NEBEZPEČNÉ SITUACE (Poznámka u Pravidla 6-8b)

Jestliže je hra Soutěžním výborem přerušena z důvodu nebezpečné situace, nesmí hráči v zápase nebo ve skupině mezi dvěma jamkami pokračovat ve hře, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Jestliže je hra Soutěžním výborem přerušena z důvodu nebezpečné situace, nesmí hráči pokračovat ve hře, dokud Soutěžní výbor nenařídí obnovení hry. Pokud hráč hru okamžitě nepřeruší, je diskvalifikován, pokud okolnosti neopravňují prominutí trestu diskvalifikace podle Pravidla 33-7. Znamením k přerušení hry z důvodu nebezpečné situace bude dlouhý zvukový signál.

Okamžitě přerušení hry: Jeden dlouhý zvukový signál.

Přerušení hry: Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Obnovení hry: Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 4, str. 140-141.

5. CVIČENÍ MEZI JAMKAMI (Poznámka 2 u Pravidla 7) – str. 57

Mezi jamkami nesmí hráč zahrát žádnou cvičnou ránu na jamkovišti naposledy hrané jamky ani v jeho okolí, ani zkoušet povrch jamkoviště naposledy hrané jamky tím, že by po něm kutálel míč.

6. DOPRAVA

Hráči se během stanoveného kola nesmí žádným způsobem na ničem svězt kromě případů schválených Soutěžním výborem.

Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část B, 8, str. 142.

7. ANTIDOPING

Hráč jsou povinni dodržovat a řídit se „Směrnici pro kontrolu a postihů dopingu ve sportu v České republice“ vydanou Antidopingovým výborem ČR (dostupná na www.antidoping.cz) Poznámka: Pokud bude hráč diskvalifikován za porušení antidopingových pravidel, přijde o všechny dotčené výsledky, body i vyhrané peníze.

8. ROZHODOVÁNÍ PŘI ROVNOSTI

V případě rovnosti výsledků rozhodne o prvním místě rozehrávka hraná do prvního rozhodnutí na jamkách stanovených Soutěžním výborem, na dalších místech se pořadí dělí.

9. ODEVZDÁVÁNÍ VÝSLEDKOVÝCH LÍSTKŮ (skóre karet)

Výsledkový lístek je považován za odevzdaný, pokud hráč opustí oblast určenou k jeho odevzdání (Recording Area).

10. VÝSLEDKY SOUTĚŽE NEBO ZÁPASU

Výsledky soutěže jsou oficiálně vyhlášeny vyvěšením výsledkové listiny na oficiální výsledkovou tabuli. Výsledek zápasu je oficiálně vyhlášen jeho zapsáním na oficiální výsledkovou tabuli.

SEKCE A – MÍSTNÍ PRAVIDLA:

1. MIMO HŘIŠTĚ (Pravidlo 27)

Za jakoukoliv zdi, plotem, bílými kolíky nebo čarou definující hranice hřiště.

Poznámky:

- 1) Pokud je hranice hřiště vyznačena bílými kolíky nebo plotem (šikmé podpěry se neberou v úvahu), je čára určující hranice hřiště dána spojnicí vnitřních bodů sousedních kolíků nebo sloupků plotu v úrovni země. Míč je mimo hřiště, jestliže leží celý za touto spojnicí.
- 2) Pokud je hranice hřiště vyznačena bílou čarou, pak čára sama je mimo hřiště. Míč je mimo hřiště, pokud leží celý na čáře nebo za ní.
- 3) Pokud míč překoná cestu, která určuje hranici hřiště, a zastaví se za ní, je mimo hřiště, a to i kdyby ležel na jiné části hřiště.

2. VODNÍ PŘEKÁŽKY VČETNĚ PODÉLNÝCH VODNÍCH PŘEKÁŽEK (Pravidlo 26)

Vodní překážky jsou značeny žlutými kolíky nebo žlutými kolíky a čarami, podélné vodní překážky červenými kolíky nebo červenými kolíky a čarami. Pokud je jeden břeh podélné vodní překážky zároveň hranicí hřiště, pak na této straně určuje hranice hřiště zároveň hranici vodní překážky. Poznámka: Dropovací zóny pro vodní překážky

Pokud je pro vodní překážku zřízena jedna nebo více dropovacích zón, hráč může postupovat podle Pravidla 26 nebo může míč spustit s jednou trestnou ránou v dropovací zóně, která je nejbližší místu, kde míč naposledy překročil hranici vodní překážky.

Jestliže hráč využije dropovací zónu, pak pro spuštění a opakované spuštění platí následující:

- a) Hráč nemusí při spuštění míče stát v dropovací zóně.
- b) Spuštěný míč se musí nejprve dotknout části hřiště v dropovací zóně.
- c) Jestliže je dropovací zóna určena čarou na zemi, nachází se sama čára uvnitř dropovací zóny.
- d) Spuštěný míč se nemusí zastavit uvnitř dropovací zóny.
- e) Spuštěný míč se musí opakovaně spustit, jestliže se zakutálí a

zastaví v některé z pozic popsaných v Pravidle 20-2c(i-vi).

f) Spuštěný míč se může zakutálet blíže jamce než je místo, kde se při spuštění poprvé dotkl části hřiště, pokud se zastaví ve vzdálenosti nejvýše dvou délek hole od tohoto místa a zároveň v žádné z pozic popsaných v bodě e).

g) S ohledem na ustanovení e) a f) se spuštěný míč může zakutálet a zastavit blíže jamce, než:

- jeho původní poloha nebo stanovená poloha (viz Pravidlo 20-2b);
 - nejbližší místo úlevy nebo místo největší možné úlevy (Pravidlo 24-2, 24-3, 25-1 nebo 25-3)
 - místo, kde míč naposledy překročil hranici vodní překážky nebo podélné vodní překážky (Pravidlo 26-1).
- Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 6, str. 135-136.

3. PŮDA V OPRAVĚ (Pravidlo 25-1)

- a) Všechny plochy ohraničené bílou čarou nebo vymezené modrými kolíky. Pokud je použito obojího značení, pak kolíky oblast označují a čáry vymezují její hranice.
- b) Všechny plochy na hřišti označené nápisem GUR.
- c) Travní drny kryjící kabely nebo výkopy pro ně.
- d) Okraje travních drnů
Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3e, str. 128-129.
- e) Francouzské drenáže (kamením nebo štěrkem vyplněné drenážní rýhy).
- f) Jakákoli poškozená oblast, kterou za takovou prohlásí rozhodčí.
- g) Hráč má nárok na úlevu v poloze míče či prostoru švihu od jakékoliv namalované vzdálenostní značky na nízko sekané ploše v poli.

4. ZABOŘENÝ MÍČ

Úleva od zabořeného míče je rozšířena na celé „pole“

5. NEPOHYBLIVÉ ZÁVADY (Pravidlo 24-2)

- a) Bílou čarou označené plochy přiléhající k jakékoliv nepohyblivé závadě jsou považovány za součást této závady.
- b) Okrasné záhony a podobné dekorativní plochy ohraničené závadou jsou považovány za součást této závady.
- c) Ochranné kryty a plastické rampy chránící kabely jsou nepohyblivé závady.

6. KAMENY V BANKRECH (Pravidlo 24-1)

Kameny v bankru jsou pohyblivé závady (platí Pravidlo 24-1).
Podrobnosti viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 3f, str. 129.

7. TRAVNÍ TAPETY (ZÁPLATY) NA JAMKOVIŠTI

Travní tapety jakékoliv velikosti na jamkovišti mají stejný status jako ucpávka staré jamky a mohou být opraveny v souladu s Pravidlem 16-1c.

8. NEDÍLNÉ SOUČÁSTI HŘIŠTĚ

- a) Dráty, kabely, pletivo, izolace či jiné předměty bezprostředně připevněné a přiléhající ke stromům či jiným trvalým objektům na hřišti.
- b) Opěrné zdi a kůly, které se nacházejí ve vodní překážce.

9. PERMANENTNÍ VISUTÉ VEDENÍ

Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 20-5). Pokud původní míč není okamžitě dosažitelný, může být nahrazen jiným míčem. Ostatní části vedení se považují za nepohyblivé závady
Výjimka: Pokud míč zasáhne takovou část vedení, která vede ze země, nesmí se rána opakovat.

10. DOČASNĚ NEPOHYBLIVÉ ZÁVADY (DNZ)

Platí vzorové Místní pravidlo - viz Pravidla Golfu, Dodatek I, Část A, 4b, str. 130-133.

Poznámky: 1) Pokud v poli leží míč na, v nebo pod DNZ nebo tak blízko ní, že dochází k překážení v hráčově postoji nebo prostoru zamýšleného náprahu nebo švihu, a hráč využívá úlevu, pak může postupovat podle jakékoliv možnosti v souladu s Pravidly, nebo pokud jsou zřízeny dropovací zóny, může jako další možnost beztrestně spustit míč v nejbližší dropovací zóně.

2) Status jednotlivých závad určuje Soutěžní výbor dané soutěže.
Typickými DNZ přitom jsou reklamní tabule v okolí odpališť, televizní věže nebo výsledkové panely.

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍHO PRAVIDLA (není-li uvedeno jinak):

Hra na rány: dvě trestné rány

Hra na jamky: ztráta jamky